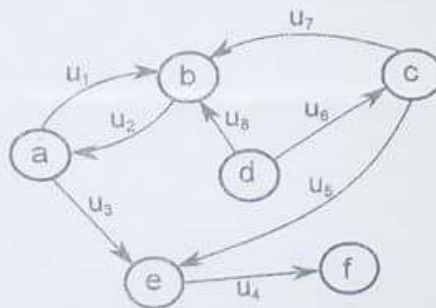


**Examen de Théorie des Graphes**  
 Durée 1h30

**Exercice 1.** (05 pts)

1. Peut-on construire un graphe simple ayant au moins deux sommets et tel que tous les sommets ont des degrés différents ? (Raisonnez par l'absurde).
2. Existe-t-il un graphe d'ordre 5 dont tous les sommets ont un degré égal à 3 ? Justifiez ?
3. Combien d'arêtes contiennent les graphes  $K_{11}$  et  $K_{6,7}$  ?
4. A quoi ressemble un graphe de nombre chromatique 1 ?
5. Quel est le nombre chromatique d'un arbre ? d'un graphe biparti ? d'un graphe complet ?

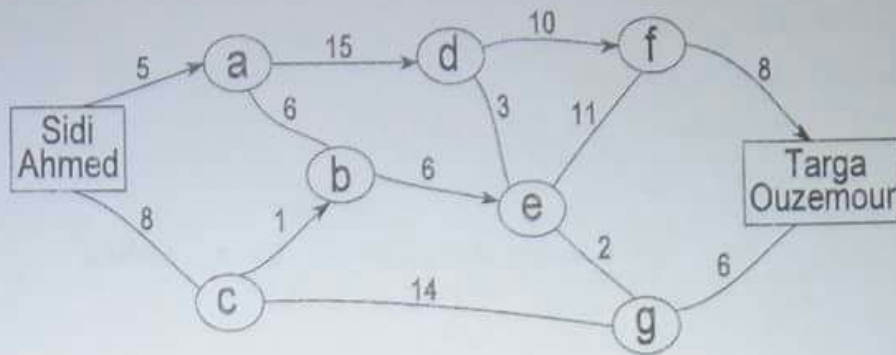
**Exercice 2.** (07.50 pts) Soit le graphe  $G$  suivant :



1. Donner la matrice  $M$  d'incidence aux arcs de  $G$ .
2. En utilisant la matrice  $M$ , comment calculer le demi-degré intérieur, le demi-degré extérieur, et le degré d'un sommet  $x$  donné.
3. Déduire si  $G$  est simple, symétrique, et complet. Justifier.
4.  $G$  admet-il un partitionnement en niveaux ? Justifier.
5.  $N = \{a, c, f\}$  est-il un noyau du graphe  $G$  ? Justifier.
6.  $G$  est-il Hamiltonien ? Justifier.

**Exercice 3.** (07.50 pts) Samira habite Sidi Ahmed et travaille à Targa Ouzemour. Elle effectue donc un aller et retour chaque jour en voiture. Ayant énormément de peine à se lever, elle aimerait trouver le chemin lui permettant de repousser le plus tard possible l'heure de son départ tout en arrivant au travail à 8h00.

Voici le réseau des routes qu'elle peut emprunter pour se rendre de Sidi Ahmed à Targa Ouzemour :



Les sommets représentent les carrefours, les arcs les rues à sens unique et les arêtes les rues à double sens. Les valeurs sur les arcs et les arêtes représentent le temps de parcours nécessaire en minutes pour rejoindre deux carrefours dans un sens ou dans l'autre (s'il est permis).

1. Donner le graphe orienté correspondant.
2. Déterminer le chemin que Samira doit emprunter, lui permettant de partir le plus tard de chez elle et d'arriver à l'heure à Targa Ouzemour. Justifier le choix de l'algorithme utilisé.
3. A qu'elle heure doit-elle partir ?

\* Afud igerrzen \* Bon courage \*



Exercice 14 (15 points)

a. Soit la matrice d'adjacence:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(0,5)

- 1. En utilisant la matrice d'adjacence d'A, on obtient de (1,1) de la ligne 1 et 1
- 2. de (1,2) = obt de (1,1) de la ligne de 1
- 3. de (1,3) = obt de (1,1) de la ligne de 1

(0,75)

b. Propriétés:

- 1. Simple: car les degrés des sommets sont tous pairs (2 ou 4).
- 2. Biparti: car on peut colorier les sommets de manière que les sommets de même couleur ne soient pas adjacents.

(0,5)

(0,5)

(0,5)

3. G ne possède pas de pont car tout sommet a un degré supérieur à 1.

(0,5)

4. Soit  $N = \{a, c, d, f\}$ .

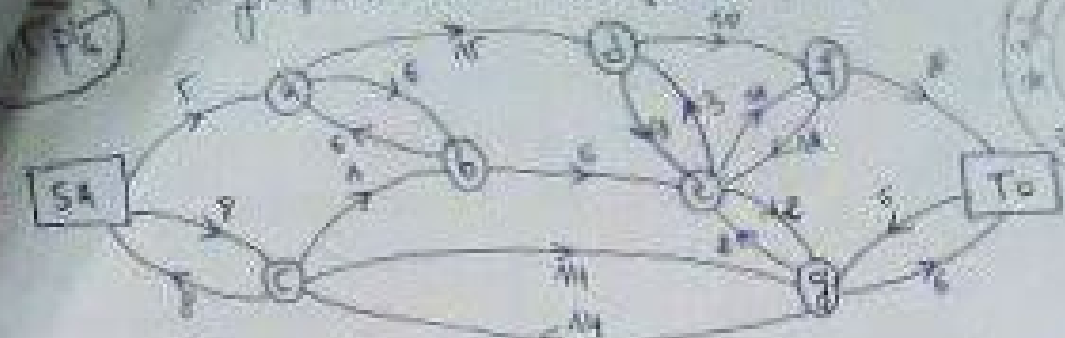
$N$  est un sous-ensemble de  $G$  qui est stable et induit.

(0,5)

5. On a:  $N$  est stable.

(0,5)

1) le graphe orienté correspondant est



2) on utilise l'algorithme de Dijkstra car toutes les longueurs sont positives (on ne peut pas utiliser l'algo de Bellman car le réseau admet des circuits).

Application de l'algorithme de Dijkstra

Initialisation sur  $s = \{SA\}$

$\pi(SA) = 0, \pi(x) = +\infty, \forall x \in X \setminus S, A = \emptyset$   
 $\tilde{x} = SA$ , on examine les arcs  $(SA, a)$  et  $(SA, c)$

$\pi(a) = \pi(SA) + d(SA, a) = 0 + 5 < \infty \Rightarrow \pi(a) = 5$   
 et  $A(a) = \{SA, a\}$

$\pi(c) = \pi(SA) + d(SA, c) = 0 + 8 < \infty \Rightarrow \pi(c) = 8$   
 et  $A(c) = \{SA, c\}$

$\tilde{x} = c, S = \{SA, a, c\}, A = \{SA, a, c\}$

Étape 2: on examine les arcs  $(a, b)$  et  $(a, d)$

$\pi(b) = \pi(a) + d(a, b) = 5 + 6 = 11 < \infty \Rightarrow \pi(b) = 11$   
 et  $A(b) = \{a, b\}$

$\pi(d) = \pi(a) + d(a, d) = 5 + 11 = 16 < \infty$   
 $\Rightarrow \pi(d) = 16$  et  $A(d) = \{a, d\}$

$\tilde{x} = c, S = \{SA, a, c\}, A = A \cup \{(a, b)\}$

Étape 3: on examine les arcs  $(c, b)$  et  $(c, g)$

$\pi(b) = \pi(c) + d(c, b) = 8 + 4 = 12 < 11 \Rightarrow \pi(b) = 12$  et  $A(b) = \{(c, b)\}$

$\pi(g) = \pi(c) + d(c, g) = 8 + 14 = 22 < \infty \Rightarrow \pi(g) = 22$  et  $A(g) = \{(c, g)\}$

$\tilde{x} = b, S = \{SA, a, c, b\}, A = A \cup \{(c, b)\}$

Étape 4: on examine l'arc  $(b, e)$

$\pi(e) = \pi(b) + d(b, e) = 12 + 6 = 18 < \infty \Rightarrow \pi(e) = 18$  et  $A(e) = \{(b, e)\}$

$\tilde{x} = e, S = \{SA, a, c, b, e\}, A = A \cup \{(b, e)\}$

Étape	x	S	a	b	c	d	e	f	g	To
00	$\pi(x)$	$\emptyset$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
01	$\pi(x)$	-	5	$\infty$	8	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
02	$\pi(x)$	-	-	11	8	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
03	$\pi(x)$	-	-	9	-	16	$\infty$	$\infty$	22	$\infty$
04	$\pi(x)$	-	-	-	-	16	18	$\infty$	22	$\infty$
05	$\pi(x)$	-	-	-	-	18	-	26	17	$\infty$
06	$\pi(x)$	-	-	-	-	18	-	26	-	28
07	$\pi(x)$	-	-	-	-	-	-	26	-	23
08	$\pi(x)$	-	-	-	-	-	-	26	-	-

Étape 5: on examine les arcs  $(e, d)$ ,  $(e, f)$  et  $(e, g)$

$\pi(d) = \pi(e) + d(e, d) = 18 + 3 = 21 < 16 \Rightarrow \pi(d) = 21$  et  $A(d) = \{(e, d)\}$

$\pi(f) = \pi(e) + d(e, f) = 18 + 4 = 22 < \infty \Rightarrow \pi(f) = 22$  et  $A(f) = \{(e, f)\}$

$\pi(g) = \pi(e) + d(e, g) = 18 + 2 = 20 < 22 \Rightarrow \pi(g) = 20$  et  $A(g) = \{(e, g)\}$

$S = \{S_1, S_2, S_3, S_4, S_5\}$ ,  $A = \{A_1, A_2, A_3, A_4, A_5\}$

on cherche un chemin de  $(q, T_0)$  (AF)

$T_0 = S_1$  à  $S_5$ ,  $T_1 = S_2$  à  $S_5$ ,  $T_2 = S_3$  à  $S_5$ ,  $T_3 = S_4$  à  $S_5$ ,  $T_4 = S_5$  à  $S_5$

$S = \{S_1, S_2, S_3, S_4, S_5\}$ ,  $A = \{A_1, A_2, A_3, A_4, A_5\}$

Algorithme de recherche de chemin de  $(q, T_0)$  (AF)

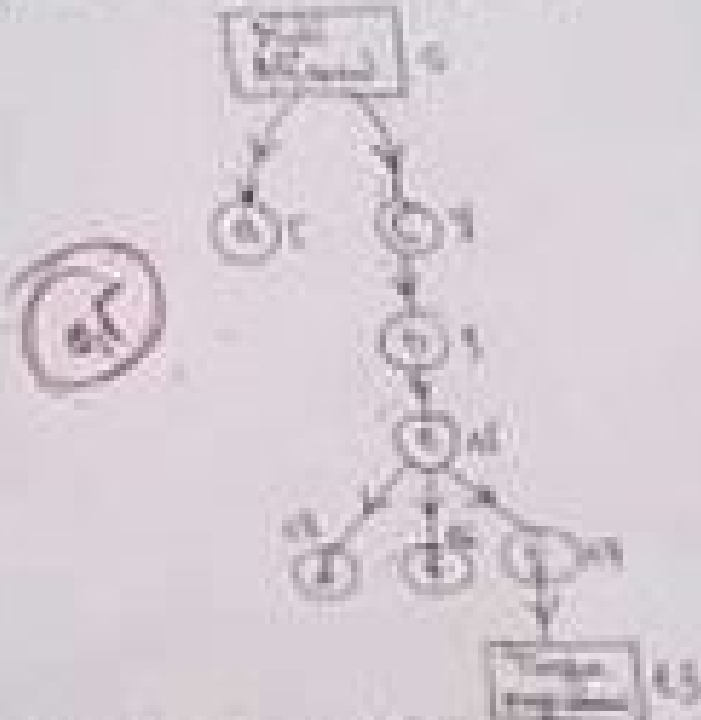
$T_0 = S_1$  à  $S_5$ ,  $T_1 = S_2$  à  $S_5$ ,  $T_2 = S_3$  à  $S_5$ ,  $T_3 = S_4$  à  $S_5$ ,  $T_4 = S_5$  à  $S_5$

$S = \{S_1, S_2, S_3, S_4, S_5\}$ ,  $A = \{A_1, A_2, A_3, A_4, A_5\}$

Algorithme de recherche de chemin de  $(q, T_0)$

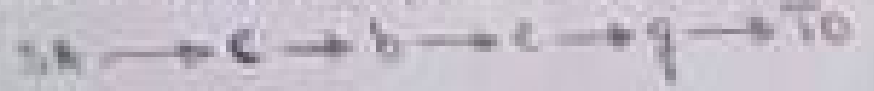
$T_0 = S_1$ ,  $T_1 = S_2$ ,  $T_2 = S_3$ ,  $T_3 = S_4$ ,  $T_4 = S_5$ ,  $T_5 = S_5$ ,  $T_6 = S_5$ ,  $T_7 = S_5$

Algorithme de recherche de chemin de  $(q, T_0)$  est l'algorithme de plus court chemin obtenu par un arbre de recherche.



Si la liste des plus courts chemins de  $(q, T_0)$  est vide, alors il n'y a pas de chemin de  $(q, T_0)$ . Si la liste des plus courts chemins de  $(q, T_0)$  n'est pas vide, alors il y a un chemin de  $(q, T_0)$ .

Le plus court chemin de  $(q, T_0)$  est le plus court chemin de  $(q, T_0)$ .



(AF)

Est-il Hamiltonien en  $\mathbb{Z}_n$ , à  $x$  et  $N$  quel  $\mathbb{Z}_n$  /  $\mathbb{Z}_n$  (5)

Si oui, on trouve que c'est Hamiltonien, donc c'est un cycle. (6)

Est-il Hamiltonien ???

Est Hamiltonien s'il existe un cycle Hamiltonien. (7)  
(un cycle est dit Hamiltonien s'il passe une et une seule fois par chaque sommet du graphe)

de graphes. Ce ne peut pas être Hamiltonien car le sommet  $0$  a un degré  $2$ .